



Jeu de prévention des conduites à risques pour les jeunes de 14 à 25 ans

Ce jeu permet d'animer des débats sur les relations aux adultes et aux pairs, les relations affectives et sexuelles et les conduites addictives en faisant appel à une stratégie de coopération.



Exemples de fiches «Tribu»



Exemple de cartes «Situation»



Nombre de joueur.ses
5 à 15



Durée du jeu
environ 1h30



Tarifs
90 euros
Frais de port en sus

A QUI S'ADRESSE CE JEU ?

Ce jeu peut être utilisé par des professionnel.les souhaitant animer des temps d'échanges avec des jeunes à partir de 14 ans.

OBJECTIFS

- › Ouvrir des espaces de réflexion et d'échanges autour de la prévention des conduites à risque
- › Expérimenter un espace de collaboration et une stratégie collective
- › Renforcer certaines compétences psychosociales
- › Favoriser l'expression des représentations sur les thèmes ci-dessous

THÈMES ABORDÉS

- › Les relations affectives et sexuelles
- › Les conduites addictives
- › Les relations aux adultes et aux pairs

CONTENU DU JEU

- › 1 sablier
- › 5 pions « aventurier »
- › 1 plateau
- › 2 dés
- › 5 cartes « Contrée »
- › 5 parchemins enchantés
- › 8 devises différentes
- › 5 fiches «Tribu»
- › 3 livrets pédagogiques
- › 1 aide-mémoire
- › 130 cartes «Situation»
- › 100 cartes «Connaissances»
- › 48 cartes «Enigme»

RENSEIGNEMENTS



OPPELIA

www.oppelia.fr